57 フィールドビンゴ (屋内)

フィールドビンゴ(屋内)とは、身近な自然や少年自然の家に関することをテーマに「みる」「きく」「かぐ」「あじわう」「ふれる」の五感の全てを働かせて、与えられた課題を解きながらビンゴを完成させていくゲームである。

1 ねらい

- (1) ビンゴゲームという楽しい雰囲気の中で、五感を働かせて感覚を集中させ、 発見や感動を得る。
- (2) グループで協力し合って活動することにより、発見や感動を共有し合う。
- 2 対象及び最大人数 全年齢対象 100人(他校との合同も可) ※ ただし、学年・活動時間によっては、ゲーム内容に制限がある。
- 3 所要時間 80~160分
- 4 準 備
 - (1) 用具:ワークシート・鉛筆・ゼッケン・ビニール袋
 - (2) グループ編成: 4人~10人
 - (3) 団体との連携:グループ編成・安全指導・児童生徒管理

5 指導の実際

指導区分	指導内容	留意事項
導 入 (20 分)	 あいさつ 事前指導 グループ編成の確認とゼッケン等の配付 ゲームの楽しみ方・ねらいの説明 活動の大法の説明 活動の概要 出発→ワークシートに書かれているものを探す→帰着→発表→反省アワークシートに書かれているものを探す。 イ たて、よこ、ななめが揃うとビンゴが完成する。 	安全指導やゲームの説明を確実に行う。

	 ② 個人行動をとらずに、グループでー緒に見つける。 (4) 安全指導 ① コースの特徴(室内であること)を十分に確認し、マナーに気を付けさせる。 ② 立ち入り禁止の表示があるところには入らない。 ③ 負傷者や病人が出たときは活動をやめ、速やかに所員と引率者に知らせる。 ④ 必ず班ごとに行動する。 ⑤ 活動後の水飲み、汗の始末 	
展 開 (120分)	 3 スタート グループごとに決められた時刻に出発する。 4 本活動 ・コースを回りビンゴを完成させる。 ・安全対策を図る。 5 ゴール グループごとに発表の準備をする。 6 成果の発表 グループごとに成果を発表する。 ① 他のグループのものと比較しながら発表する。 ② 見たものは、それがどんなふうに見えたかを発表する。 	・引率者は安全対策のため 巡視する。 ・先に帰着した者への指示 (待機場所や健康管理に関 すること)
終 末 (20分)	7 用具の後始末8 活動の振り返り9 あいさつ	学んだことをしっかりと振り返り、今後の活動に生かす。参加者が動植物の名前を調べられるように、図鑑を準備したり図書室の利用をすすめたりする。