10 チームワークゲーム

チームワークゲームとは、8~10人のグループを単位に、敷地内に設置された16の施設の課題を、地図を頼りに探し出し、メンバーが知恵を出し合い、協力しながら挑戦する野外活動である。チームワークゲームでは、自己実現・思考力・創造性・協力心・冒険心・安全に対する態度など、多くの教育効果が期待できる。

1 ねらい

- (1) グループメンバーの協力性(チームワーク)を高める。
- (2) 個人や集団の思考力と創造力を高め、自己実現に努めさせる。
- (3) 冒険心・チャレンジ精神を養う。体力の増進を図る。
- 2 対象及び最大人数 小学校高学年以上、100人
- 3 活動の時間(標準的なもの)

団体の規模(班の数)によって異なるが、現在の施設数(16基)では次の基準を原則として1活動単位とする。

- (1) 研修時間→1 6 0 分(導入 20 分、展開 110 分、反省 20 分、整理 10 分) ※ 団体の規模によって、種目数所要時間を短縮してもよい。
- (2) 最大班数→10 班(施設数) (10 人×10 班=100 人)

4 準備

- (1) 用具 ゼッケン (グループの数分)、コース図、記録用紙、クリップボード、 笛(指導用)、救急セット等(所員用・引率者持参分)
- (2) 団体との連携 グループ編成、服装、コース、引率者の役割(活動中の安全指導、集合・整列の指導)、見学者の指導について連携を取っておく。

5 指導の実際

指導区分	指導内容	留意事項
導 入 20分~ 30分	 事前指導 (1) グループ編成の確認とゼッケンの配布 (2) 活動のねらいの説明 ① 活動コース・施設の概要 ② 活動方法・コース順 (3) 安全指導 (4) 健康観察 (5) 準備運動(出発前に各班で行う) 	・指導者が班ごとについて回る方法と、各施設ごとにつく方法がある。・運動に適した服装の徹底・柔軟運動を中心に行う。
展 開 90分~ 100分	 2 スタート グループごとに決められたコースに出発させる ※ 見学者の指導・管理を引率者と十分に連携する。 3 本活動 ・指示された施設に行って活動する。 ・指示された順に施設をローテーションして活動する。 ・1 施設の活動時間(8分程度)がきたら、不成功であっても次の施設へ移動する。 ・課題施設が全部終了したら、指示された場所へ帰る。 4 ゴール グループごとに健康観察、人員点呼を行う。 ゼッケンの返納 	 ・出発時の雰囲気を盛り上げる。 (声かけ・励まし) ・注意事項を全員で声を出して読ませ、ルールをしっかりと守らせる。 ・各施設は大切に扱う。 ・樹木など自然を大切にする
終 末 10分~ 20分	5 反省と総評 (1)課題施設の成功、不成功の原因を話し合い、記録用 紙に記入し、発表させる。 (2)総評をする。 ・活動の状況 ・生活化への啓発(挑戦することの尊さ) (3)整理運動(各班ごとに行う) (4)健康観察・保健指導	・汗の始末・うがい・手洗いの励行

6 課題施設の解説





○配置図 施設のある場所をその施設番号で示してあります。

